



Spieleflohmarkt

Gedankenwelten Spielcon 9



Teilnehmer*in: _____

Geburtsdatum: _____

Allgemeine Regeln

- Auf dem Spieleflohmarkt werden lediglich Spiele und Spielmaterialien verkauft. Dabei sind selbstverständlich die geltenden rechtlichen Bestimmungen zu berücksichtigen (siehe Infos auf der Rückseite). Der Verkauf erfolgt in den Räumlichkeiten der Gedankenwelten Con und wird personell von Mitgliedern der Gedankenwelten e.V. betreut. Es sind keine Gebühren an den Verein zu entrichten.
- Die Anzahl der zu verkaufenden Spiele und des zu verkaufenden Spielmaterials ist pro Verkäufer*in auf insgesamt 20 pro Tag beschränkt.
- Die zu verkaufenden Spiele und das zu verkaufende Spielmaterial sind auf der beigefügten Liste samt des Preises aufzuführen. Die ausgefüllte Liste ist bei der Betreuung des Spieleflohmarktes im Vorfeld abzugeben.
- Die zu verkaufende Ware ist vom Verkäufer eindeutig! mit Preis in Euro und seinen Initialen mit Geburtsjahr zu kennzeichnen (bspw. FM79). Hierfür bitte keine Post-it Notes oder Haftnotizen verwenden, da diese zu leicht abhandenkommen.
- Der Spieleflohmarkt endet samstags um 19:30 Uhr und sonntags um 18 Uhr. Die Einnahmen durch den Verkauf werden von der Betreuung des Spieleflohmarktes in einer Kasse gesammelt und müssen bei dieser samstags bis spätestens 20 Uhr und sonntags bis spätestens 19 Uhr abgeholt werden. Bei Abholung der Einnahmen und nicht verkaufter Ware muss sich ausgewiesen werden.

Nicht verkaufte Ware muss ebenfalls samstags und sonntags nach Beendigung des Spieleflohmarktes innerhalb der o.g. Zeiten abgeholt werden. Es besteht die Möglichkeit nicht verkaufte Ware über Nacht beim Spieleflohmarkt zu lagern. Dieser wird dabei nicht beaufsichtigt.

Nicht abgeholte Spiele nach Beendigung des Spieleflohmarktes am Sonntag werden verschenkt oder entsorgt.

- Der Verein Gedankenwelten e.V. und die den Spieleflohmarkt betreuenden Vereinsmitglieder bewachen die Spiele während des Spieleflohmarktes nicht und können nicht verantwortlich gemacht werden für eventuelle materielle Schäden oder Verluste, die durch die Teilnahme am Spieleflohmarkt entstehen.

Ich akzeptiere die oben genannten Regeln und Bedingungen und nehme am Spieleflohmarkt der Gedankenwelten Con teil.

Homburg, den _____

Unterschrift: _____



Spieleflohmmarkt Gedankenwelten Spielzeug 9



Teilnehmer*in: _____

Geburtsdatum: _____

Weitere zu beachtende rechtliche Bestimmungen

Bestimmungen des Jugendschutzgesetzes (JuSchG):

Bildträger (DVD, Videos, Videospiele), die mit „Keine Jugendfreigabe / FSK 18“ (rot) oder überhaupt nicht gekennzeichnet sind, dürfen Kindern und Jugendlichen nicht angeboten, überlassen oder zugänglich gemacht werden. Sie dürfen nicht außerhalb der Geschäftsräume des Einzelhandels (z.B. auf Flohmärkten) angeboten werden.

Volksverhetzung nach § 130 Abs. 2 Strafgesetzbuch (StGB)

Rechtswidrige Verbreitung von Schriften die zum Hass gegen eine vorbezeichnete Gruppe, Teile der Bevölkerung oder gegen einen Einzelnen wegen seiner Zugehörigkeit zu einer vorbezeichneten Gruppe oder zu einem Teil der Bevölkerung aufstacheln, zu Gewalt- oder Willkürmaßnahmen gegen sie auffordern oder ihre Menschenwürde dadurch angreifen, dass sie beschimpft, böswillig verächtlich gemacht oder verleumdet werden.

Bestimmungen des Waffengesetzes (WaffG)

Gemäß § 35 WaffG ist der Vertrieb und das Überlassen von Schusswaffen, Munition, Hieb- oder Stoßwaffen im Reisegewerbe oder auf Märkten verboten. Zu den Hieb- oder Stoßwaffen gehören insbesondere Messer mit einhändig feststellbarer Klinge (Einhandmesser) oder feststehende Messer mit einer Klingenlänge über 12 cm. Mit Freiheitsstrafe von sechs Monaten bis zu fünf Jahren wird bestraft, wer entgegen § 35 Abs. 3 Satz 1 eine Schusswaffe, Munition oder eine Hieb- oder Stoßwaffe im Reisegewerbe oder auf einer dort genannten Veranstaltung vertreibt oder anderen überlässt (§ 52 WaffG).

Regelungen des Urheberrechts

Der Verkauf von Raubkopien (illegal kopierte CDs/DVDs/Blu-Rays/Spieledisks) und Piraterieprodukten (Textilien, Schuhe, Lederwaren, Elektronikartikel) ist untersagt.



Spieleflohmarkt Gedankenwelten Spielzeug



Teilnehmer*in: _____

Geburtsdatum: _____

Initialen + Geburtsjahr: _____

Nr.	Bezeichnung der Ware	Preis [€]	Verkauft für ... [€]	Nicht verkauft
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				
16				
17				
18				
19				
20				

Σ _____

Betrag € und nicht verkaufte Ware erhalten. _____
(Datum + Unterschrift)