

DEATHWATCH



GURPS

Beginn: 19 Uhr
Dauer: ca. 5 Stunden
Genre: Space Opera
max. Spieler: 5
Spielleiter: Klaus
Raum: 1
Alter: ab 16 Jahren

- Rollenspiel
- Tabletop
- Brettspiel
- Kartenspiel

Der Tyraniden-Schwarm Dagon nähert sich unaufhaltsam dem Planeten Castobel im östlichen Rand des Jericho Sectors.

Selten ereignet es sich, dass ein Watch Captain der Feste Erioch den Auftrag von einem Jünger des Mars verlauten lässt: Forge Master Amadeus Branthan der Iron Hands. Jener beauftragt das Kill-Team einen wichtigen Magos des Adeptus Mechanicus samt seiner Technologie von Castobel zu extrahieren. Forge Master Amadeus bittet um Eile, da eine Gruppe Akoluthen des puritanischen Inquisitors Malas Dyce bereits von einer Revolte auf Castobel berichten, angetrieben von einem Genestealer Cult.

Wichtig

Es wird mit Elementen des *Tactical Combat* aus **GURPS** gespielt: Kämpfe werden mit Figuren auf HexGrid ausgetragen. **Ab 16 Jahren.**

Spieler

1. Andreas

2.

3.

4.

5.