

BattleTech: Alpha Strike

Runden für Einsteiger und Fortgeschrittene

Beginn: Samstag ab 10:00 Uhr
Dauer: ca. 1,5 Stunden
Genre: Science-Fiction
Spieler: 1-4
Spielleiter: Sven / Jochen
Raum: Hauptraum

- Rollenspiel
- Tabletop
- Brettspiel
- Kartenspiel

Ab 10 Uhr bieten wir Demorunden für Interessierte/Einsteiger an, für 1-2 Spieler. Dauer 60-90 Minuten, die Regeln werden erklärt.

Zudem liegt für erfahrene Spieler ein Szenario bereit, bei dem 2-4 Spieler in Teams gegeneinander antreten können – 2 Lanzen gegen 2 Lanzen. Dauer: 2-3 Stunden.

Alle Materialien werden gestellt.

Beginn: Sobald genügend Mitspieler anwesend sind.